
Kategorien austauschen

Posted by blaeschi - 2008/01/02 08:21

Die Liste der Kategorien möchte ich auf meine persönlichen Belange korrigieren. Wie geht das?

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by okh - 2008/01/02 15:34

Just in case no German-speaker replies.

You can use any category name you like, but in order to change the way they look in the calendar, you may have to edit the skin.

ok

PS - trust me - you really don't want me to have a go at writing German... :-)

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by gsspider - 2008/01/05 11:24

Ok, dann übersetz ich das mal eben:

Du kannst jeden beliebigen Kategorienamen, den du willst, verwenden. Aber um Kategorien bezüglich Ihres Erscheinungsbildes im Kalender zu verändern, wirst du wohl den Skin bearbeiten müssen.

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by Drella - 2009/08/13 05:01

aha =>) und wie macht man das?

Ich hätte gerne eine Kategorie "Ultimate Frisbee" mit dazugehörigem Symbol ;)

Kann man irgendwo vielleicht ein Symbol auswechseln/verändern/umbenennen und wenn ja wie??

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by sausi - 2009/08/13 09:50

Du suchst dir den Ordner Skins und dort deinen xyz.r2skin. Den öffnest du und bearbeitest im Ordner xml die elements.xml.

Entweder nimmst du ein eigenes icon und kopierst das in den Ordner images/icons von deinem skin oder du nutzt ein vorhandenes und verweist darauf.

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by Biosman - 2010/03/29 15:18

Gehts bitte a bisserl ausführlicher wie öffne ich z.B eine Shadow4.r2skin?

thx Biosman

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by sausi - 2010/03/29 16:09

Bei mir im Dateimanager brauche ich nur den r2skin anklicken und schon ist er geöffnet :-)

Ansonsten einfach die Endung in zip umbenennen und dann öffnen.

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by Biosman - 2010/03/29 17:21

thx hab mich auch in der .help durchgewühlt... funzt nun

=====

Re:Kategorien austauschen

Posted by Barney - 2010/06/03 20:35

sausi wrote:

Du suchst dir den Ordner Skins und dort deinen xyz.r2skin. Den öffnest du und bearbeitest im Ordner xml die elements.xml.

Ich konnte jede Skin problemlos öffnen und dem Editor erzählen, dass es sich um XML handelte, was auch farbige Unterscheidungen zur Folge hatte. Dennoch war nur sehr wenig Klartext lesbar. Der Rest mögen Tokens für Anweisungen/Tags und die Bitmuster von Icons o. dergl. gewesen sein, dargestellt in einem 256-Zeichen-Code ähnlich ASCII.

Dunkel erinnere ich mich, dass gesonderte Ordner auch nur für die alten INI-Skins existieren. Mit den r2skin-Files kommt man auf diese Weise also nicht weiter.

Auf meine, aber vermutlich schon vielfache Anfrage anderer Benutzer erklärte Rainy vor ein paar Tagen in der Kategorie Suggestions, dass er die Kategorien in einer künftigen Version edierbar gestalten wird.

=====